

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NUEVO LAREDO



Contraloría **Social**

CONTRALORÍA SOCIAL DEL PFCE 2016-2017

¿Qué es la Contraloría Social (CS) del PFCE?

Es la figura universitaria que tiene como propósito el seguimiento, supervisión y vigilancia del cumplimiento de las metas y acciones comprometidas en el PFCE, además de la correcta aplicación de los recursos asignados al mismo.

¿Qué es el PFCE?

El PFCE es una estrategia de la Secretaría de Educación Pública para apoyar a las Instituciones de Educación Superior a lograr mejores niveles de calidad en sus programas educativos y servicios que ofrecen. Con este programa, las instituciones reciben recursos en respuesta a las prioridades que derivan de un ejercicio de planeación estratégica participativa.

¿Quién opera la Contraloría Social en la Universidad?

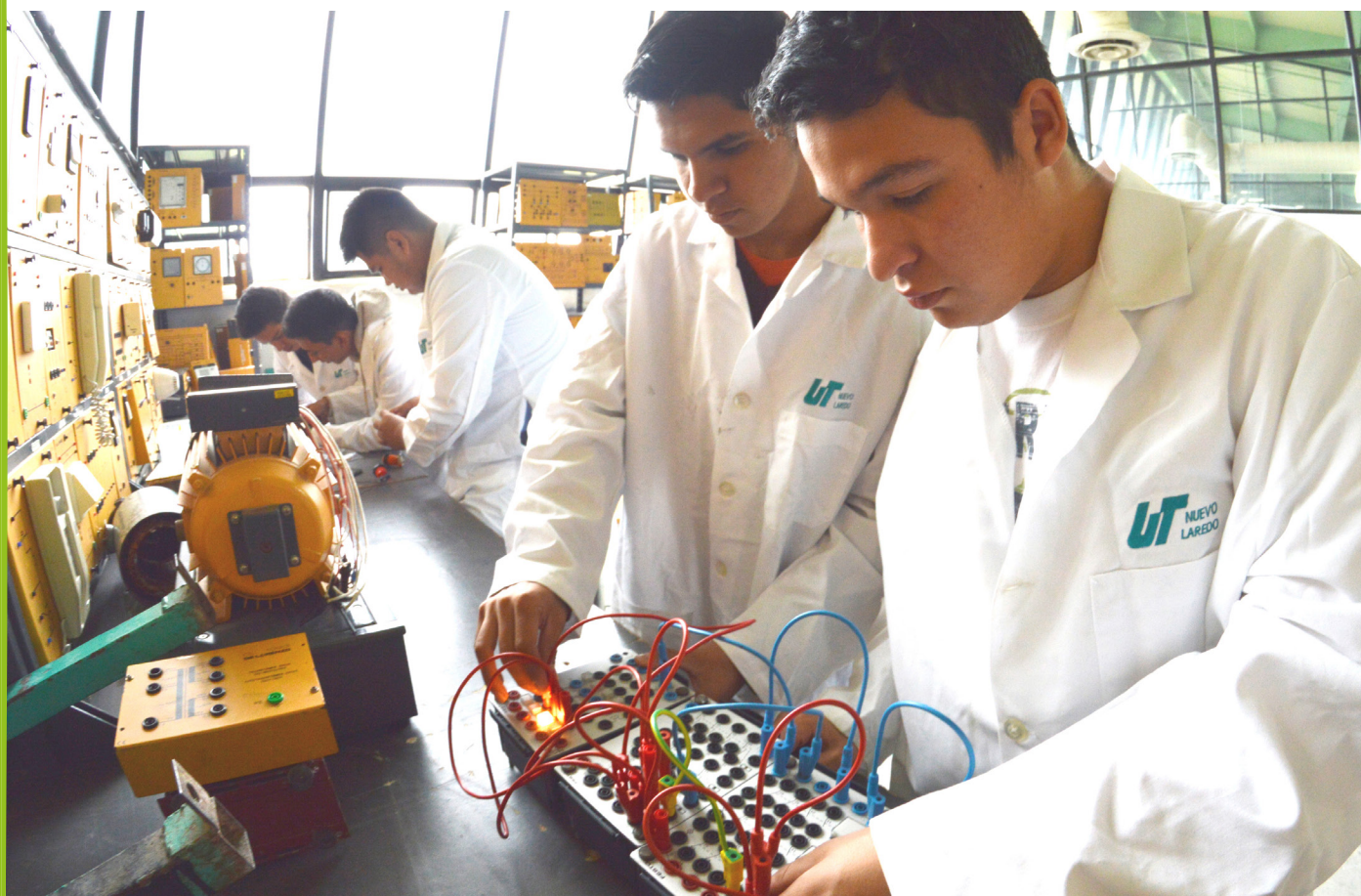
La UTNL cuenta con un Comité que se encarga de dar cumplimiento con los lineamientos para la Promoción y Operación de la Contraloría Social del PFCE.

¿Qué beneficio me proporciona la Contraloría Social del PFCE?

La Contraloría Social del PFCE te permite contar con un espacio donde podrás realizar cualquier comentario acerca de la operación del PFCE en la Universidad, así como toda queja o denuncia acerca de la aplicación de los recursos.

¿Quién impulsa la Contraloría Social a nivel nacional?

La Secretaría de la Función Pública (SFP), a través de la SEP promueve en las Instituciones de Educación Superior la conformación de la figura de la Contraloría Social.



[HTTP://WWW.UTNUEVOLAREDO.EDU.MX/UNIVERSIDAD/MARCO-Y-CUMPLIMIENTO-LEGAL/CONTRALORIA-SOCIAL/](http://www.utnuevolaredo.edu.mx/universidad/marco-y-cumplimiento-legal/contraloria-social/)

PROPÓSITOS DE LA CONTRALORÍA SOCIAL
ORDEN TRANSPARENCIA HONESTIDAD

RESPONSABLE INSTITUCIONAL DEL PFCE
ING. MARTÍN CRUZ ARELLANO
TEL. (867) 890 0000 EXT.113
MARELLANO@UTNUEVOLAREDO.EDU.MX

ENLACE INSTITUCIONAL DE CS DEL PFCE
LIC. JOSÉ MARÍA CANES LAZARO
TEL. (867) 890 0000 EXT.126
JCANES@UTNUEVOLAREDO.EDU.MX

IMPULSANDO EL DESARROLLO DE LA REGIÓN